

Proyecto

Documento de Requerimientos del Sistema

Grupo

Andrés Aldao

Alejandro Fontes

Mauricio Rodríguez

Tutor

Martin Rodríguez de los Santos

Facultad de Ingeniería – Consejo de Educación Técnico Profesional

Tecnólogo Informático

Montevideo – Uruguay

Tabla de contenido

[1. Requisitos funcionales 3](#_Toc367894375)

[2. Requisitos no funcionales 5](#_Toc367894376)

# Requisitos funcionales

Describen las interacciones entre el sistema y su ambiente, en forma independiente a su Implementación. El ambiente incluye al usuario y cualquier otro sistema externo con el cual Interaccione el sistema.

* 1. **Ingresar al sistema**

El usuario final del Marketplace ingresa su nombre de usuario y contraseña en el sistema e ingresa.

* 1. **Salir del sistema**

Este caso de uso permite cerrar la sesión iniciada por cualquier usuario.

* 1. **Registro de usuario**

Cuando un usuario decide comenzar a utilizar el sistema el primer paso es registrar sus datos para poder comenzar a utilizar la aplicación.

* 1. **Visitar perfil**

Este caso de uso permite visualizar todos los datos del usuario en forma de resumen. Se diferencian los datos mostrados según el tipo de usuario, donde el desarrollador además de toda la información básica posee una sección aparte con las aplicaciones publicadas.

* 1. **Editar perfil**

Este caso permite modificar los datos un usuario registrado en el portal web. El sistema permite que un usuario logueado en el portal pueda modificar sus propios datos.

* 1. **Buscar contenidos**

El actor ingresa una frase en un buscador y el sistema devuelve resultados que la contengan o que tengan parte de la misma en su descripción. Además el sistema permitirá aplicar filtros por categorías y una vez seleccionada una categoría permitirá utilizar filtros específicos de cada categoría.

* 1. **Ver detalle de contenido**

Este caso de uso permite visualizar detalladamente toda la información disponible sobre el contenido seleccionado, comentarios, descripciones, calificación.

* 1. **Ver contenidos más populares**

El sistema presenta una lista de los diez contenidos más descargados y mejor calificados.

* 1. **Ver contenidos mas populares de contenidos por categoría**

El sistema despliega una lista con los 3 contenidos más populares por categoría.

* 1. **Ver ranking de contenidos por tipo**

El sistema despliega una lista con los 3 contenidos más populares por tipo.

* 1. **Ver ranking contenidos pagos**

El caso de usa lista los diez contenidos pagos más descargados y mejor puntuados

* 1. **Ver ranking contenidos gratuitos**

El caso de usa lista los diez contenidos gratuitos más descargados y mejor puntuados

* 1. **Subir contenido**

Si el usuario tiene otorgado el rol de ’Colaborador’ en el sistema tendrá habilitado el panel de colaboradores, mediante el cual se podrán entre otras cosas subir contenidos. De esta forma podrá elegir el archivo que desea subir, completar el formulario de ingreso y subir el contenido.

* 1. **Comprar contenido**

El usuario puede comprar a través de la web el contenido deseado.

* 1. **Descargar contenido**

El caso de uso permite descargar un contenido elegido por el usuario.

* 1. **Puntuar contenido**

El usuario final del Marketplace luego de adquirir un contenido tendrá la posibilidad de Puntuar del 1 al 5 dicho contenido.

* 1. **Comentar contenido.**

El usuario final del Marketplace luego de adquirir un contenido tendrá la posibilidad de dejar su opinión con respecto al contenido adquirido a través de un comentario.

* 1. **Ver contenidos pendientes de evaluación**

El usuario final obtiene un resumen con todos los contenidos que ha adquirido y no ha otorgado puntaje. En caso de que el usuario no haya adquirido ningún contenido hasta el momento; o no posea contenidos que no haya puntuado se mostrara el mensaje correspondiente.

* 1. **Agregar contenido a favoritos**

El usuario selecciona el botón “Agregar a Favoritos” que aparece sobre cualquier contenido del sistema y de esa manera lo agrega a la lista de sus contenidos predilectos.

* 1. **Ver favoritos**

El usuario final obtiene un resumen con todos los contenidos que haya agregado a favoritos con anterioridad. En caso de no haber agregado ningún contenido a favoritos, el sistema mostrara un mensaje avisando que no tiene contenidos favoritos.

* 1. **Quitar contenido de favoritos**

El usuario final selecciona un contenido de su lista de favoritos y lo elimina de la misma.

* 1. **Ver contenidos destacados**

El usuario final del Marketplace obtiene un resumen con todos los contenidos más destacados dentro de cada rubro (Películas, libros, aplicaciones, y demás).

* 1. **Ver contenidos subidos**

El usuario final del Marketplace obtiene un resumen con todos los contenidos subidos por el al sistema; acompañado del puntaje promedio obtenido por las mismas, en base a las calificaciones de los demás usuarios del sistema. En caso de que el usuario no haya subido contenidos, se le mostrara un cartel invitándolo a que lo haga.

* 1. **Ver contenidos comprados**

El usuario final del Marketplace obtiene un resumen con todos los contenidos adquiridos en la plataforma; acompañado de la evaluación y comentario que el mismo haya realizado sobre cada uno de estos.

# Requisitos no funcionales

* 1. **Persistencia de Datos**

El sistema persistirá en base de datos PostgreSql 9.2.

* 1. **Interfaz de Usuario**

La interfaz del Portal Web se implementara con HTML5, CSS3 y Java script.

La interfaz de la aplicación para móviles se realizara con ALDA

* 1. **Servidor Central**

El Servidor Central se implementara con Java EE; como servidor de aplicaciones se utilizara JBoss 7.1.1

* 1. **Portabilidad**

El sistema debe visualizarse y funcionar correctamente en los siguientes navegadores:

* Chrome 14.0 – o superior.
* Firefox 6.0 – o superior.

La aplicación para dispositivos móviles deberá funcionar correctamente en los dispositivos con los siguientes sistemas operativos:

* Android Apple Pie (v1.0) – o superior.
  1. **Performance**

El sistema deberá permitir alojar todos los contenidos subidos por los usuarios en el tiempo sin que los volúmenes de información afecten el comportamiento del sistema.

* 1. **Disponibilidad**

El sistema deberá garantizar la disponibilidad de funcionamiento prácticamente en un 100%, incluso en aquellos períodos de alta demanda de recursos.